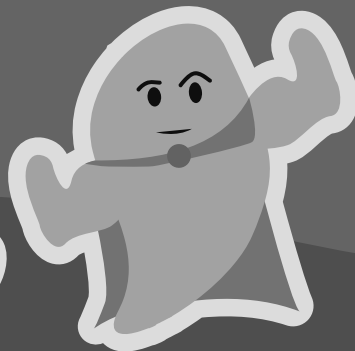




WERKBLAD
❖ 10 - 14 JAAR ❖
SLAVERNIJ



DIT WERKBLAD IS VAN:

KLAS:

1. INLEIDING

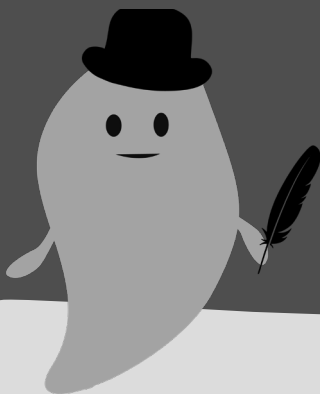
In dit werkblad ga je aan de slag met het onderwerp **SLAVERNIJ**.

Slavernij betekent dat iemand anders beslist wat jij moet doen en jou behandelt als eigendom. Je bent niet vrij om te doen wat je wil en te gaan waarheen jij wil.

Om goed te leren begrijpen wat slavernij is, heeft 4XNEE! een kwartetspel gemaakt met "stories". Ieder kwartet bevat een verhaal met een voorbeeld van slavernij. Of een verhaal uit de geschiedenis van de slavernij. Jullie docent gaat eerst samen met jullie het onderwerp slavernij bespreken en daarna ga je het kwartetspel spelen. Als het nodig is, legt jullie docent de regels van het kwartetspel nog een keer uit.

Als er in het kwartetspel moeilijke woorden zijn die je nog niet begrijpt, gaan jullie samen uitzoeken wat die woorden betekenen.

Let tijdens het spelen goed op de kwartetkaarten, want ook daar krijg je nog vragen over. Je sluit af met een opdracht. De oudere kinderen maken een tijdlijn en de jongere kinderen maken een tekening over slavernij.



2. HET KWARTETSPEL SPELEN

Jullie klas wordt door de docent verdeeld in groepjes van 3 of 4 leerlingen.

Ieder groepje speelt met elkaar het kwartetspel.

Let op: bewaar de kwartetten die je gewonnen hebt. Die heb je straks nog nodig.



**DOE MEE,
ZEG OOK
4X NEE!**



3. ONBEKENDE WOORDEN

Schrijf in de tabel hieronder de onbekende woorden op uit de kwartetten die je gewonnen hebt. Als je geen kwartet gewonnen hebt, dan werk je samen met degene die de meeste kwartetten heeft gewonnen. Zodra je de onbekende woorden hebt opgeschreven, zoeken jullie in je groepje uit wat ieder woord betekent. Schrijf dan ook de woorden van de anderen op met de betekenis

**TITELS
KWARTETTEN**

**ONBEKENDE
WOORDEN IN DIT
KWARTET**

**BETEKENIS
INVULLEN**

TULA

DWANGARBEID

AFSCHAFFING

KINDERARBEID

STRAFFEN

APPERSING

LOVERBOYS

HERDENKEN

ANTON DE KOM

BONI

4. VRAGEN OVER SLAVERNIJ

Kijk goed naar de kaarten in het kwartetspel slavernij. Probeer dan een antwoord te geven op de volgende vragen. Bespreek de vragen met elkaar als je dat wilt.

Zijn er vandaag nog steeds gevolgen van slavernij zichtbaar? Op welke manieren?

Waarom is het belangrijk om te begrijpen wat er in het verleden is gebeurd, zoals slavernij?

Vind je het belangrijk om de "helden" van de slavernij te kennen en te weten wat ze hebben gedaan? Waarom vind je dat?

Zijn er ook nu nog vormen van slavernij in de wereld? En in Nederland?

5. TIJDLIJN SLAVERNIJ

Jullie klas wordt door de docent verdeeld in groepen. Samen maken jullie een tijdlijn over slavernij op 1 of 2 vellen A0 papier. Iedere groep vult één tijdvak in.

Maak gebruik van de verschillende kwartetten in het spel en zoek eventueel informatie op Internet. Bijvoorbeeld door te zoeken op "Ninsee.nl - Nederlandse slavernij". Neem in ieder geval de "Helden" op en gebruik afbeeldingen van Internet of maak zelf tekeningen. Je legt afsluitend jullie deel van de tijdlijn uit aan de klas.

Maak hier je tijdlijn!

HOE SPEEL JE 4XNEE?

**ALLE KWARTETSPELLEN
KUNNEN FYSIEK ÉN
DIGITAAL GESPEELD
WORDEN.**



FYSIEK:

Je kan alle kaarten als drukbestand downloaden vanaf www.4XNEE.nl. Vervolgens afdrucken op stevig papier, uitknippen en/of op karton plakken.

DIGITAAL:

SMARTPHONE & TABLET: Download de 4XNEE app op je telefoon (iOS & Android)

WEBAPP: Ga naar www.4XNEE.nl

