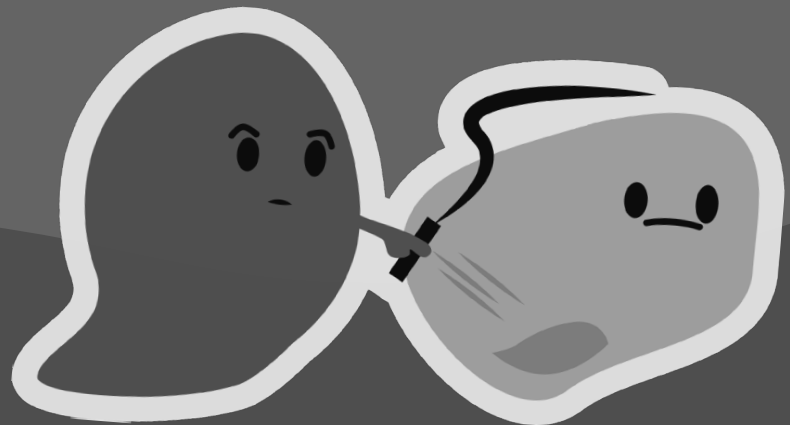




**WERKBLAD**  
❖ 8 - 10 JAAR ❖  
**SLAVERNIJ**



**DIT WERKBLAD IS VAN:**

**KLAS:**

# 1. INLEIDING

In dit werkblad werk je aan het onderwerp **SLAVERNIJ**.

Slavernij betekent dat iemand anders beslist wat jij moet doen en jou behandelt als eigendom. Je bent niet vrij om te doen wat je wil en te gaan waarheen jij wil.

Om goed te leren begrijpen wat slavernij is, heeft 4XNEE! een kwartetspel gemaakt met "stories". Ieder kwartet bevat een verhaal met een voorbeeld van slavernij. Of een verhaal uit de geschiedenis van de slavernij. Jullie leerkracht gaat eerst samen met jullie het onderwerp slavernij bespreken en daarna ga je het kwartetspel spelen. Als het nodig is, legt jullie leerkracht de regels van het kwartetspel nog een keer uit.

Als er in het kwartetspel moeilijke woorden zijn die je nog niet begrijpt, gaan jullie samen uitzoeken wat die woorden betekenen.

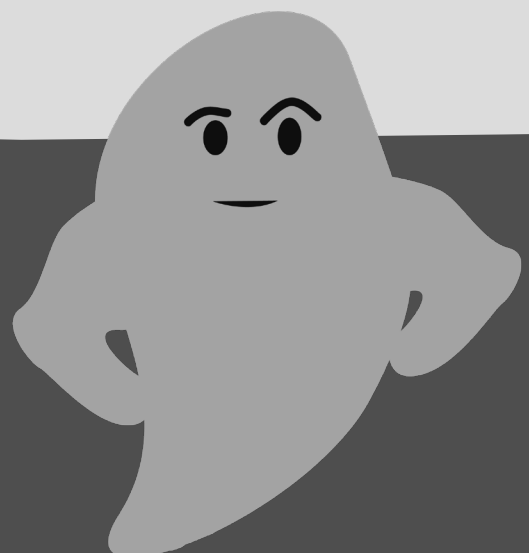
*Let tijdens het spelen goed op de kwartetkaarten, want ook daar krijg je nog vragen over. Je sluit af met het maken van een tekening over slavernij.*



## 2. HET KWARTET SPELEN

Jullie leerkracht verdeelt de klas in groepjes van 3 of 4 leerlingen. Ieder groepje speelt met elkaar het kwartetspel.

Let op: bewaar de kwartetten die je gewonnen hebt. Die heb je straks nog nodig.



**DOE MEE,  
ZEG OOK  
4X NEE!**

### **3. ONBEKENDE WOORDEN**

Schrijf op de volgende pagina de onbekende woorden op uit de kwartetten die je gewonnen hebt. Als je geen kwartet gewonnen hebt, dan werk je samen met degene die de meeste kwartetten heeft gewonnen. Zodra je de onbekende woorden hebt opgeschreven, zoeken jullie in je kwartetgroepje uit wat ieder woord betekent. Schrijf dan ook de woorden van de anderen uit je groepje op met de betekenis erachter. Als jullie samen nog geen betekenis weten, dan is dat niet erg. Jullie leerkracht gaat jullie helpen.

TITELS KWARTETTEN	ONBEKENE WOORDEN IN DIT KWACTET	BETEKENIS INVULLEN
<b>TULA</b>		
<b>DWANGARBEID</b>		
<b>AFSCHAFFING</b>		
<b>KINDERARBEID</b>		
<b>STRAFFEN</b>		
<b>AFPERGING</b>		
<b>LOVERBOYS</b>		
<b>HERDENKEN</b>		
<b>ANTON DE KOM</b>		
<b>BONI</b>		

## 4. VRAGEN OVER SLAVERNIJ

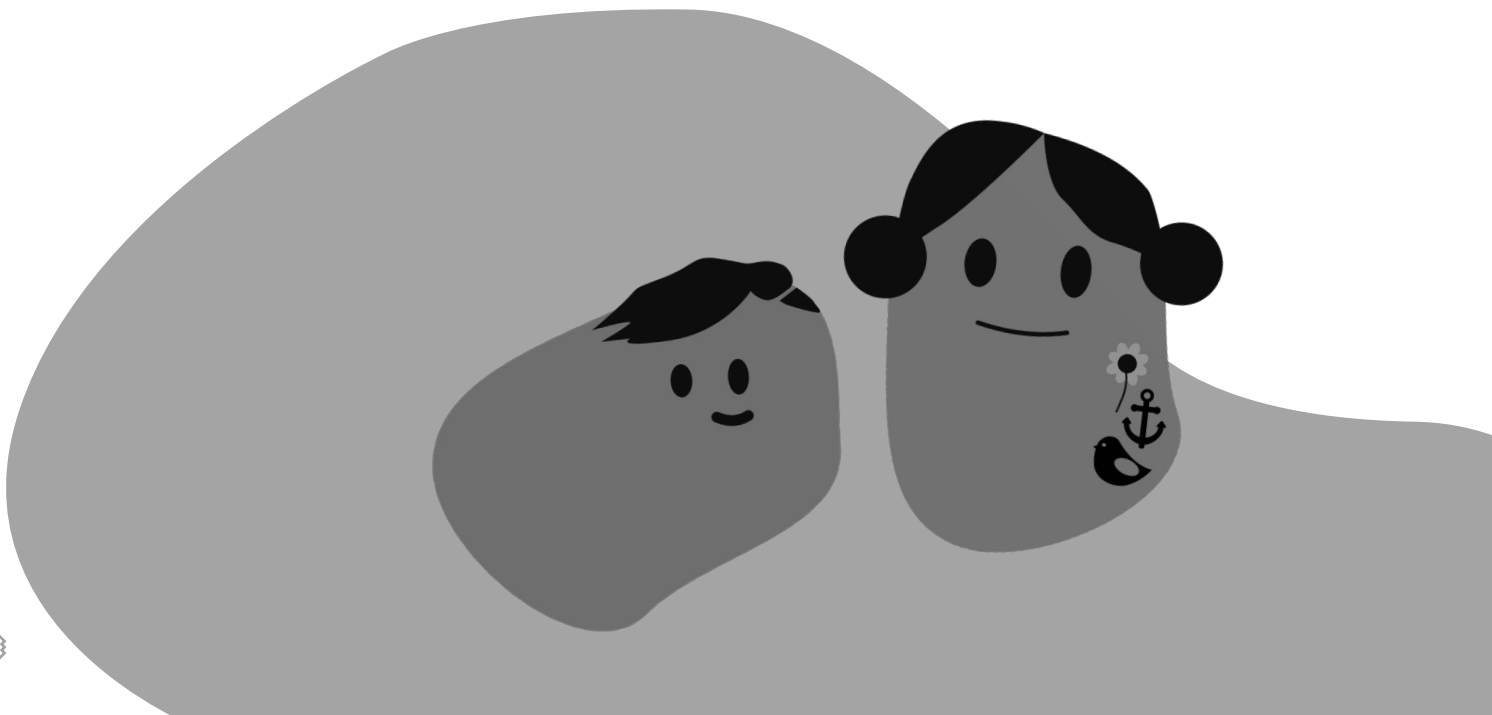
Kijk goed naar de kaarten in het kwartetspel Slavernij. Probeer dan een antwoord te geven op de volgende vragen.

Zijn er vandaag nog steeds gevolgen van slavernij zichtbaar? Op welke manieren?

Waarom is het belangrijk om te begrijpen wat er in het verleden is gebeurd, zoals slavernij?

Vind je het belangrijk om de "helden" van de slavernij te kennen en te weten wat ze hebben gedaan? Waarom vind je dat?

Zijn er ook nu nog vormen van slavernij in de wereld? En in Nederland?



## 5. TEKENEN

Je maakt je eigen tekening over het onderwerp slavernij.

Je mag kiezen uit de volgende mogelijkheden:

- ❖ 1. Een tekening van hoe het leven van een tot slaaf gemaakte eruit zag.  
Let daarbij op wat ze doen en hoe ze werden behandeld.
- ❖ 2. Een tekening van een held die in actie kwam tegen slavernij.  
Het mag een echte held zijn, of een held die je zelf hebt bedacht.
- ❖ 3. Een tekening van een dag waarop slavernij niet bestaat.  
Hoe ziet de dag eruit als er geen slavernij meer bestaat?
- ❖ 4. Een tekening – of stripverhaal – van de reis van een tot slaaf gemaakte die ontsnapt naar een veilige plek. Waar komen ze langs en wie komen ze tegen?
- ❖ 5. Een tekening van hoe jij je zou voelen als je tot slaaf gemaakt zou zijn.

# HOE SPEEL JE 4XNEE?

**ALLE KWARTETSPELLEN  
KUNNEN FYSIEK ÉN  
DIGITAAL GESPEELD  
WORDEN.**



## **FYSIEK:**

Je kan alle kaarten als drukbestand downloaden vanaf [www.4XNEE.nl](http://www.4XNEE.nl). Vervolgens afdrucken op stevig papier, uitknippen en/of op karton plakken.

## **DIGITAAL:**

**SMARTPHONE & TABLET:** Download de 4XNEE app op je telefoon (iOS & Android)

**WEBAPP:** Ga naar [www.4XNEE.nl](http://www.4XNEE.nl)

