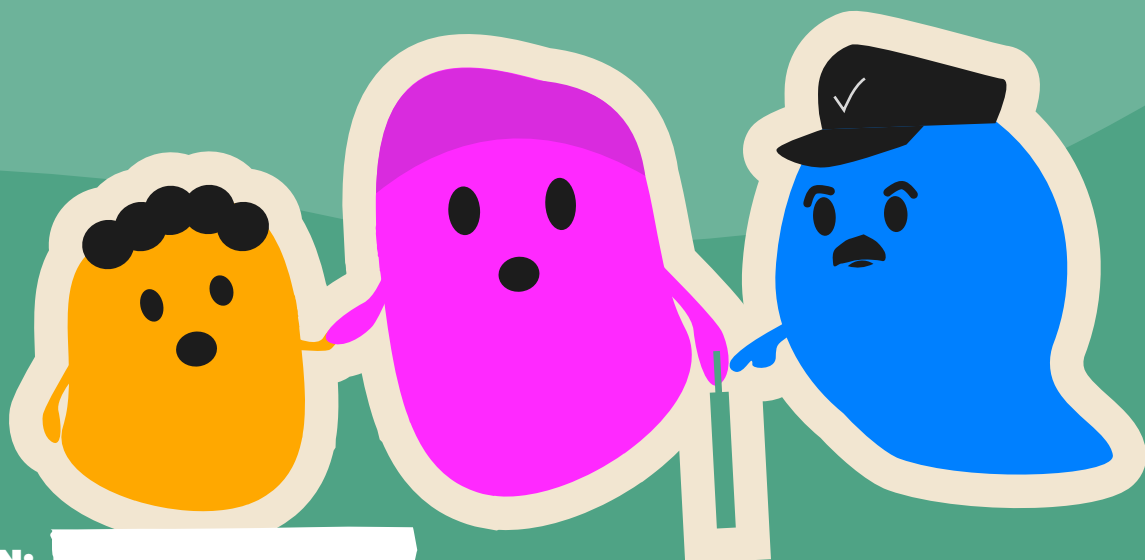




DIT WERKBLAD IS VAN:

KLAS:

1. INLEIDING

In dit werkblad werk je aan het onderwerp **RACISME**.

Racisme betekent dat mensen elkaar anders behandelen of uitsluiten om hun huidskleur, hun afkomst of uit welk land ze komen. Om racisme goed te leren begrijpen heeft 4XNEE! een kwartetspel gemaakt met "story's". Ieder kwartet bevat een verhaal met een voorbeeld van racisme. Jullie leerkracht gaat eerst samen met jullie het onderwerp racisme bespreken. Daarna ga je op een speciale manier het kwartetspel spelen, namelijk als een battle. Als het nodig is, legt jullie leerkracht de regels van het kwartetspel nog een keer uit.

Als er in het kwartetspel moeilijke woorden zijn die je nog niet begrijpt, gaan jullie in groepjes uitzoeken wat die woorden betekenen.

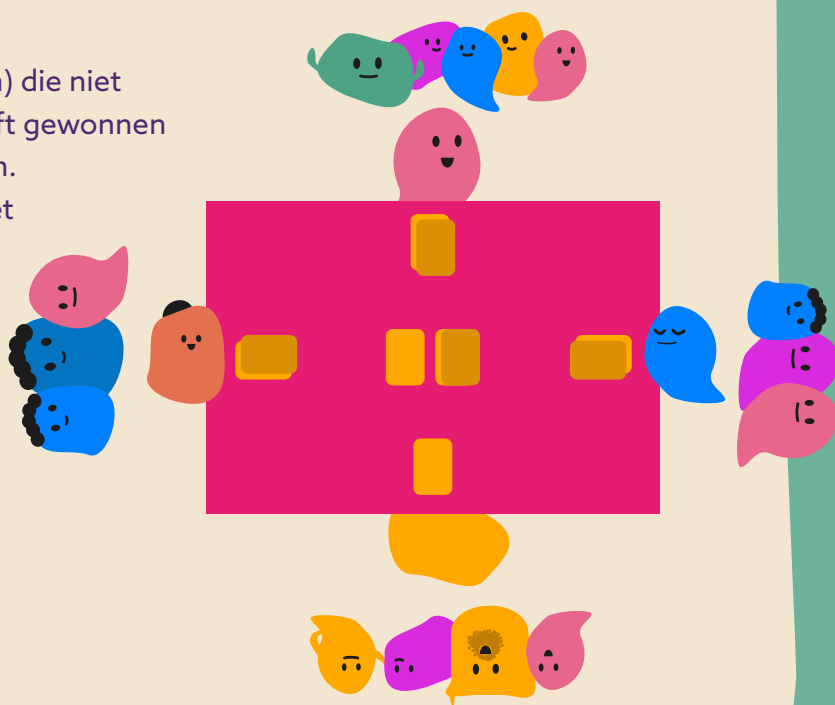
Let tijdens het spelen goed op de kwartetkaarten, want ook daar krijg je nog vragen over. Je sluit af met het maken van een collage. Met deze collage laat je zien dat het juist mooier wordt als mensen die verschillend zijn juist goed met elkaar kunnen leren, werken of spelen.

2. DE KWARTET BATTLE

De leerkracht verdeelt de klas in 3 of 4 groepen. Steeds is er één persoon van de groep die aan tafel speelt. De rest van de groep staat er dan achter. Zoals op het plaatje hieronder. Zodra de speler van een groep een kwartet heeft, dagen ze één van de andere groepen uit voor een battle over het gewonnen kwartet. Leg het gewonnen kwartet zo neer dat het voor alle leerlingen zichtbaar is. De twee groepen die aan de battle meedoen, kiezen ieder één vertegenwoordiger die gaat battelen. De battelaars mogen in maximaal 1 minuut uitleggen waarom juist hun groepje dit kwartet moet winnen. Dat mag door spraak of zang en met/of zonder rijm of ritme.

Na afloop van de battle kiezen de groep(en) die niet meededen aan de battle wie de battle heeft gewonnen door beide battelaars een applaus te geven. De vertegenwoordiger van de groep die het hardste applaus krijgt, mag het kwartet houden. De groepen spelen het kwartetspel net zolang verder tot alle kwartetten zijn verdeeld.

VEEL PLEZIER!





DOE MEE, ZEG OOK 4XNEE!

3. ONBEKENDE WOORDEN

Werk in een tweetal. Schrijf eerst zelf hieronder de onbekende woorden op uit het kwartetspel Racisme. Zodra je de onbekende woorden hebt opgeschreven, zoeken jullie met jullie tweetal uit wat ieder woord betekent. Als jullie samen geen betekenis weten, dan is dat niet erg. Jullie leerkracht gaat jullie helpen.

TITELS KWARTETTEN			ONBEKENDE WOORDEN IN DIT KWARTET			BETEKENIS INVULLEN		
HUIDSKLEUR								
ETNICITEIT								
NATIONALITEIT								
VOORoorDEEL								
CULTUUR								
TAAL								
STEREOTYPEN								
VLUCHTELINGEN								
KINDERLIEDJES								
UITSPRAKEN								

4. VRAGEN OVER RACISME

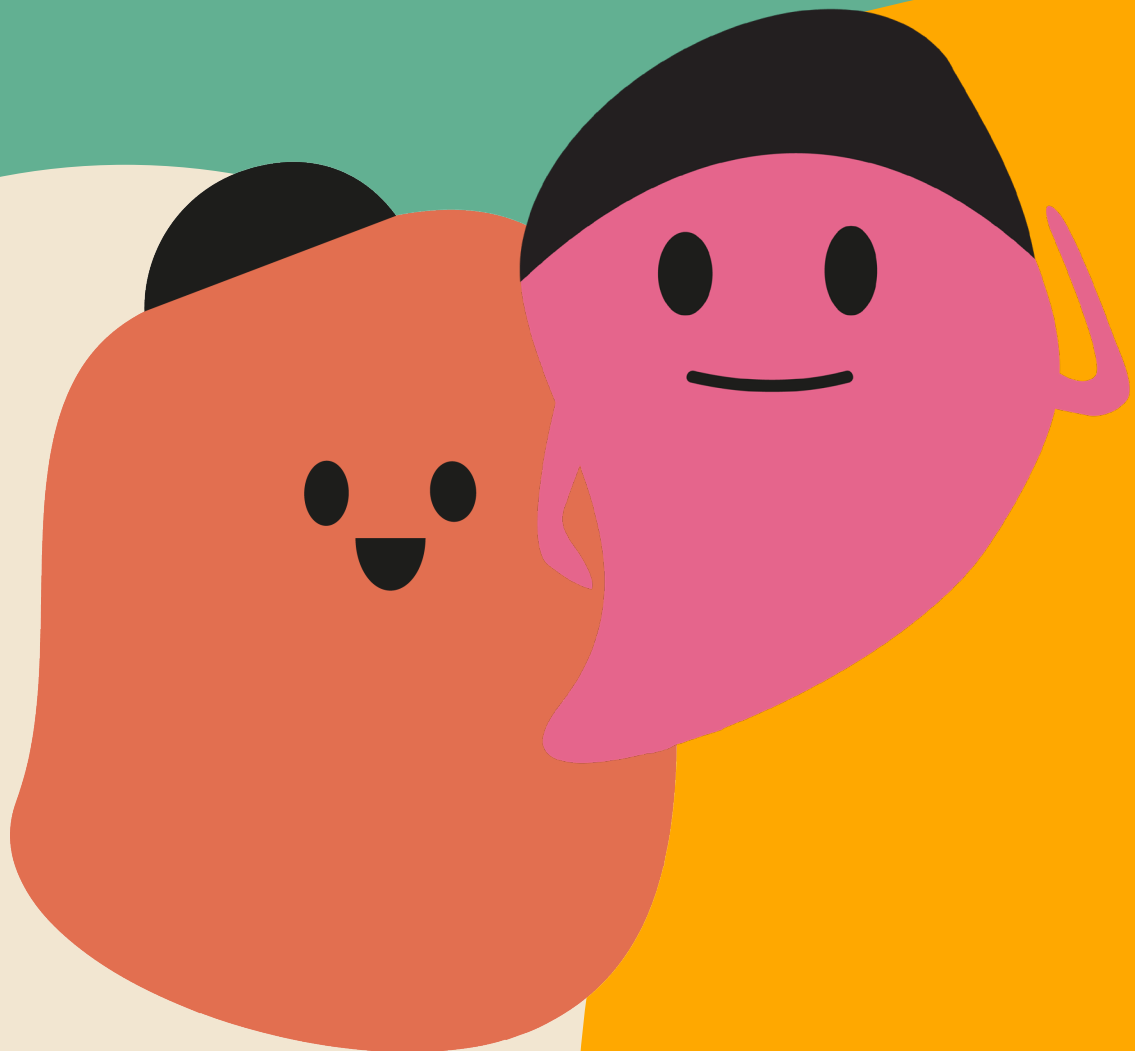
Kijk goed naar de kaarten in het kwartetspel Racisme. Probeer dan een antwoord te geven op de volgende vragen. Bespreek de vragen met elkaar als je dat wilt.

Welke voorbeelden van racistisch gedrag op de kwartetkaarten heb je zelf meegemaakt of van anderen gehoord?
Waarom is het belangrijk om racisme te bestrijden en ervoor te zorgen dat iedereen gelijk wordt behandeld?
Wat zou jij doen als je getuige bent van racisme? Waarom denk je dat dit belangrijk is?
Wat kunnen wij als klas of als school doen om racisme te bestrijden?

**DOE MEE EN ZEG OOK 4XNEE
TEGEN DISCRIMINATIE,
RACISME EN SLAVERNIJ!**

5. COLLAGE: "SAMEN LEREN, SAMEN STRALEN"

Jullie leerkracht verdeelt de klas in groepjes. Ieder groepje gaat een collage maken. Je krijgt tijdschriften, papier en lijm van jullie leerkracht. Knip foto's en andere plaatjes uit de tijdschriften en plak ze mooi op het papier. Laat met de collage zien, dat het juist mooier wordt als mensen die verschillend zijn juist goed met elkaar kunnen leren, werken of spelen. Bijvoorbeeld door foto's te kiezen met mensen die op de één of andere manier verschillend zijn. Als de collages af zijn, vraagt de leerkracht om uit te leggen wat je op de collage kan zien. Denk daar dus goed over na.



HOE SPEEL JE 4XNEE?

**ALLE KWARTETSPELLEN
KUNNEN FYSIEK ÉN
DIGITAAL GESPEELD
WORDEN.**



FYSIEK:

Je kan alle kaarten als drukbestand downloaden vanaf www.4XNEE.nl. Vervolgens afdrukken op stevig papier, uitknippen en/of op karton plakken.

DIGITAAL:

SMARTPHONE & TABLET: Download de 4XNEE app op je telefoon (iOS & Android)

WEBAPP: Ga naar www.4XNEE.nl

